

文化庁令和3年度メディア芸術連携推進事業特別推進事業

Ludo-Musica III

ゲームのための音楽・音楽のためのゲーム

2022 (令和4)

1.29 sat — 2.28 sat
開演: 14:00 閉演: 17:00

展示会場はこちら

<https://ludomusica.net>



展示構成

- ▶ STAGE 00 音楽からみるビデオゲーム
- ▶ STAGE 01 音楽からみるビデオゲームⅡ
- ▶ STAGE 02 「ゲームならではの音楽体験」
- ▶ STAGE 03 「世界」を構成する音楽

本展示は「文化庁令和3年度メディア芸術連携推進事業特別推進事業」の一環として開催するものです。工芸館本館では平成27年度より文化庁の委託を受け、ゲームアーカイブ推進費の活用によるビデオゲームアーカイブ展示の開催・運営を進めてまいりました。

この際、これらの活動のひとつとして、本年度に引き続き、オンラインにおけるゲーム展示の試行開催・検証を目的に、パイロット展示「Ludo-Musica III」を開催します。

令和3年度は、東京オリンピックに合わせるゲーム音楽の展示や、さまざまな自治体の協賛など、日本のゲーム音楽について大きな出来事があった年となりました。

これらの出来事は、ゲーム音楽という文化への注目や意識を高めたことと見られ、その実証が、過去に比べての重要性を再認識することを通じて、我々に知らせてくれました。我々はゲームアーカイブという課題に改めて真剣に向き合う必要に迫られたと言えます。

本展示はこのような両面意識から構成しています。様々な切り口からピックアップされたゲーム音楽を堪能してください。

Ludo-Musicaとは？

本展示の中心となる音楽「Ludo-Musica」は「遊び (Ludo)」と「音楽 (Musica)」を結びつけた造語です。本展示は、ゲーム音楽の歴史から「ゲーム音楽の特色」を軸に、「遊び」を軸とした展示内容も盛り込んでまいります。

実施概要

開催期間 令和4年1月29日(土)～2月28日(土)
13:00～18:00 (最終日は17:00)

会場 工芸館本館

主催 文化庁
共催 工芸館本館
協賛 文化庁メディア芸術連携推進事業



主催 文化庁
共催 工芸館本館
協賛 文化庁メディア芸術連携推進事業

contact@ludomusica.net
