

文化庁令和3年度メディア芸術連携推進事業特別推進事業

Ludo-Musica III

ゲームのための音楽・音楽のためのゲーム

2022 (令和4)

1.29 sat — 2.28 sat
開演 14:00 閉演 17:00

展示会場はこちら

<https://ludomusica.net>



展示構成

- ▶ STAGE 00 音楽からみるビデオゲーム
- ▶ STAGE 01 音楽からみるビデオゲームⅡ
- ▶ STAGE 02 「ゲームならではの音楽体験」
- ▶ STAGE 03 「世界」を構成する音楽

本展示は「文化庁令和3年度メディア芸術連携推進事業特別推進事業」の一環として開催するものです。工芸館本館では平成27年度より文化庁の委託を受け、ゲームアーカイブ推進費の活用による「ゲームアーカイブ推進財団」の運営も始めてまいりました。

この際、これらの活動のひとつとして、本年度に引き続き、オンラインにおけるゲーム展示の試行開催（検証）を目的に、パイロット展示「Ludo-Musica III」を開催します。

令和3年度は、東京オリンピックに合わせるゲーム音楽の展示や、さまざまな自治体の協賛など、日本のゲーム音楽について大きな出来事があった年となりました。

これらの出来事は、ゲーム音楽という文化への注目や意識を高めたことと見られ、その実証が、まさに示される可能性を持つことを改めて我々に知らせてくれました。我々はゲームアーカイブという課題に改めて真剣に向き合う必要に迫られたと言えます。

本展示はこのような両面意識から構成しています。様々な切り口からピックアップされたゲーム音楽を堪能してください。

Ludo-Musicaとは？

本展示の中心となる展示「Ludo-Musica」は「遊び (Ludo)」と「音楽 (Musica)」を結びつけた展示です。展示が動くことで様々な音楽には異なる「ゲーム音楽の特色」を、さらに「遊び」の面白さや楽しさなども伝えることができます。

開発制作環境

開発制作環境 小島製作所
1970-2018 Microsoft Edge, Google Chrome, Firefox, Safari

1925 - 2000 東京タワー

運営先

工芸館ゲームセンター
住所: 東京都中央区本町2-1-1
TEL: 03-5561-1111 (受付)

主催: 文化庁
共催: 工芸館ゲームセンター (2022)
後援: 文部科学省
協力: 東京大学大学院情報理工学系研究センター、東京大学大学院工学系研究科、東京大学大学院情報理工学系研究科、東京大学大学院情報理工学系研究科、東京大学大学院情報理工学系研究科



contact@ludomusica.net
